



Jeu de Roules

Het **Jeu de Boules** spel is eenvoudig, maar wel iets anders dan de meeste mensen denken. Hieronder volgt de uitleg.

Maak een keuze:

- 1 tegen 1 (iedere speler krijgt 3 ballen)
- 2 tegen 2 (iedere speler krijgt 3 ballen)
- 3 tegen 3 (iedere speler krijgt 2 ballen)

Doel van het spel: gooi de boule zo dicht mogelijk bij de but.

- 1 Een toss bepaalt welk team begint. Het beginnende team bepaalt de plek van de werpcirkel. De werpcirkel moet altijd 1 meter van de kant liggen.
- 2 De beginnende speler werpt de but. De but is het kleine balletje.
- 3 De eerste speler probeert de boule zo dicht mogelijk bij de but te werpen.
- 4 De volgende boule wordt gegooid door de tegenpartij. Het team probeert de boule dicht bij de but te werpen of de boule van de tegenpartij weg te stoten.
 - Lukt dat? Dan is het andere team weer aan de beurt.
 - Lukt dat niet? Dan mag datzelfde team blijven gooien tot het wel lukt.
 - Als de ballen opgegooid zijn is de tegenpartij weer aan de beurt.
- 5 Iedere boule die dicht bij de but ligt dan de boule van de tegenstander levert één punt op. Alleen de winnaar krijgt punten.
- 6 Als alle boules gespeeld zijn, levert iedere boule die beter ligt dan de dichtstbijzijnde boule van de tegenpartij 1 extra punt op.
- 7 Het team dat de voorgaande werpronde heeft gewonnen, mag de nieuwe werpronde beginnen. De werpcirkel wordt opnieuw geplaatst.
- 8 Het team dat als eerste 13 punten heeft behaald is de winnaar.